Elaborazione Domande Crippa

Le tematiche principali che siamo riusciti a estrapolare dal primo need-finding sono:

* mancanza di stimoli che causano pigrizia e svogliatezza nell’utente
* amore per la natura
* esplorazione
* storia delle grandi città
* socializzazione

Indaghiamo queste categorie per comprendere visceralmente i bisogni dell’utente.

Inoltre indaghiamo su cosa utilizzano già.

Dispositivi

Sappiamo che i dispositivi più utilizzati sono i cellulari, sia come supporto all’attività fisica sia nella vita quotidiana, indaghiamo quali sono le applicazioni che sono già utilizzate e cosa manca.

1. *Quali dispositivi digitali utilizzi maggiormente nella vita quotidiana e perché? Cambiano se sei fuori casa o in casa?*
2. *Quali sono le applicazioni che utilizzi maggiormente e quali preferisci utilizzare mentre sei a casa? Quali sono gli aspetti che trovi più stimolanti e appaganti?*
3. *Ci sono applicazioni di fitness che utilizzi? Quali sono i pro che ti spingono a utilizzarla e quali sono i contro? Queste applicazioni invogliano a uscire di casa o sono solo di supporto?*

Mancanza di Stimoli

In questa sezione dobbiamo indagare quali sono gli stimoli che trattengono l’utente immediato in casa.

Iniziamo indagando sulle sue passioni e suoi hobby.

1. *Potresti descrivere brevemente i tuoi hobby e cosa ti piace fare nel tempo libero?*

Ovviamente non è necessario, starà agli intervistatori capire quali attività potrebbero essere causa della pigrizia e svogliatezza così da approfondire.

Es. Utente risponde con “giocare ai videogiochi” o “Passo tanto tempo sui social” approfondire quali videogiochi o social intrattengono l’utente e capire quali sono le ragioni che stanno alla base dell’alto coinvolgimento da questi stimoli.

Amore per la Natura

In questa sezione approfondiamo il legame fra la natura e l’utente

1. *Hai mai fatto passeggiata con l’unico scopo di stare nella natura? Se sì me le racconteresti e mi descriveresti le emozioni che provi stando immerso nel verde?*
2. *Avendo un percorso green disponibile vicino a casa tua sarebbe sufficiente per stimolarti ad uscire di casa? Perchè?*
3. *Mentre giri per la natura ti piace ascoltare in giro o preferiresti avere qualcosa nelle orecchie (specificare che non si parla solo di musica)? Pensi che potrebbe essere d’ostacolo a staccare la testa? Se invece lo consideri un supporto per alleggerire la camminata*

Esplorazione

In questa sezione capiamo le preferenze degli utenti per scegliere un percorso

1. Quando esci di casa hai un percorso predefinito? Trovi che sia pesante scegliere che percorso fare?
2. Seguiresti i percorsi consigliati da altre persone (e da più persone)? Invece da persone che conosci (e da più persone)?
3. Quando esplori un nuovo percorso hai mai il timore di finire in una zona mal tenuta o malfamata? Stare con altre persone potrebbe alleggerire questa paura? Sapere in anticipo come altre persone hanno valutato il tuo stesso percorso potrebbe aiutare?

Cultura

1. Qual è la città più grande vicino a te? Pensi di conoscere bene quella città? Se venissi a conoscenza di posti segreti e/o nascosti nella città andresti a vederli volentieri? Ti stimolerebbe a uscire di casa? Ti piacerebbe condividere quello che hai visto con amici?

Socializzazione

1. Essere in compagnia ti spronerebbe a uscire? Perchè? Saresti più stimolato a competere con quella persona?
2. Avere una meta comune con quella persona ti stimolerebbe a uscire di casa più spesso? Usciresti anche con persone sconosciute?